

请先读这一页

聊天类游戏很容易被玩坏，注意这四点。

① 你先答

凡是有点扎人的问题，你先答。孩子模仿的是第一个回答的深度，而不是你的要求。

② 别急着出主意

孩子在讲糟心事时，建议听起来就像批评。改成问一个问题，而且只在他想听的时候。

③ 不要逼着找积极面

太早问“那有什么好的一面呢”，孩子学会的是以后不告诉你。问一次，他说没有就算了。

④ 早点收

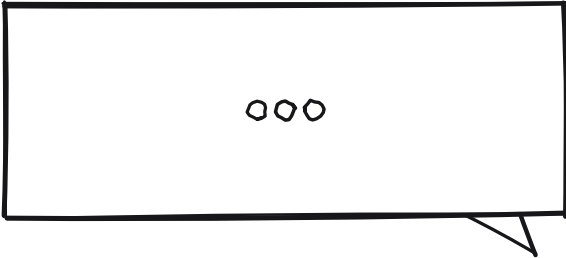
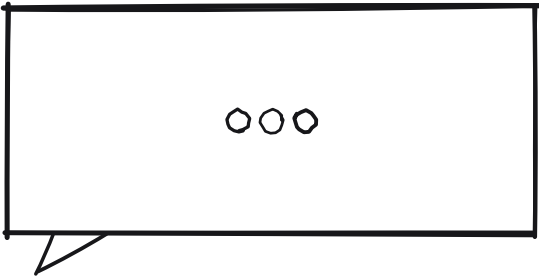
趁他还想再来一个的时候停。这些游戏之所以有效，就是因为它们从不像作业。



玩完今晚这个，让孩子在这里盖章

说说看

15 个不用拿任何东西的游戏，适合 8 到 13 岁



车上、排队、餐桌边、睡前半小时。

家长请先读封底。



三条规矩

让聊天类游戏成立的，就是这三条。

1 大人也要答

只让孩子答，是考试；两个人都答，才是游戏。遇到难题，你先答。

2 让他说完

不纠正、不插"其实"、不催着说重点。等他停下来，你再问。

3 玩一个就停

玩一个，尽兴，趁大家还想再来一个的时候停。十分钟足够了。

最适合的场合

车上和充电站、等上菜、排队、遛狗的路上，还有睡前那半小时。



撑得住

今天最糟的一件事

10 分钟

- 开场白 “说说你今天最糟的一件事，你说完之前我一句话都不插。”
- 怎么玩 完整听完。不出主意、不安慰、先别找好的一面。然后换你说你的。
- 然后问 “有没有哪一小段，其实还行？”
- 注意 孩子说没有，就到此为止。别追着要"积极的一面"，被听见本身才是重点。

今天谁帮了你？

5 分钟

- 开场白 “今天谁让你的一天轻松了一点？”
- 怎么玩 说出具体的人和他具体做的事。两个人都要答。
- 然后问 “他知道这件事帮到你了吗？”
- 升级 明天告诉那个人，或者写两行字给他。

下次我会怎么做

10 分钟

- 开场白 “说一件今天没成的事，再说说下次的打算。”
- 怎么玩 一句话说明哪儿出了问题，再说一件下次会改的事。
- 然后问 “要让这个办法成立，你还需要什么？”
- 注意 你先讲一件自己搞砸的事，孩子才敢讲他的。

想得深

更聪明的二十个问题

10 分钟

- 开场白

“我想了这个房间里的一样东西。”
- 怎么玩

只能问是非题。一个好问题，能排掉剩下可能性的一半。
- 然后问

“哪个问题最有用？哪个问题浪费了？”
- 升级

改成十五个问题。

如果……会怎样

10 分钟

- 开场白

“如果轮子是方的，车还能开吗？”
- 怎么玩

没有标准答案，但每个回答都要有理由。你只管追问"然后呢"。
- 然后问

“今晚这几个‘如果’，哪个世界最难住？”
- 升级

改成孩子出题，你来回答。

说得清

一分钟推销

10 分钟

- 开场白

“把那根路灯杆推销给我，一分钟，开始。”
- 怎么玩

随手指一样东西，另一个人要不停地说完六十秒，把它说得让人非买不可。
- 然后问

“哪一句最能让我真的掏钱？”
- 升级

换一个客户再卖一次：海盗、老师、一只猫。

30 秒说清一件事

10 分钟

- 开场白

“用 30 秒讲清楚你最喜欢那个游戏的规则，开始。”
- 怎么玩

讲什么都行：一个游戏、一部电影、冰箱怎么制冷。只有三十秒。
- 然后问

“你省掉了什么？我还听懂了吗？”
- 升级

再来一次，压到 15 秒。

说得清

不许说"嗯"和"然后"

5 分钟

- 开场白

“讲讲你今天，说了‘嗯’或者‘然后’，就换我说。”
- 怎么玩

讲满一分钟。每说一个口头禅，发言权就交给对方。
- 然后问

“需要想一下的时候，可以用什么代替？”
- 升级

再禁掉一个你们俩都爱说的词。

故事接龙

10 分钟

- 开场白

“从前有一辆公交车，死活不肯停站……”
- 怎么玩

每人一句，轮流接。每句都必须接得上上一句，不许一句话把故事写死。
- 然后问

“谁那句让故事拐弯拐得最厉害？”
- 升级

每句话里都要出现一样窗外看得见的东西。

听得进

采访爸妈的童年

15 分钟

- 开场白

“今晚你是记者，我是嘉宾。”
- 怎么玩

孩子先准备三个关于你小时候的问题，每个回答之后必须追问一次。
- 然后问

“哪个回答最出乎你的意料？”
- 升级

用同样三个问题，打电话采访爷爷奶奶。

换位法庭

15 分钟

- 开场白

“你想多玩会儿手机，我想少一点。现在交换：你来说我的理由。”
- 怎么玩

挑一件你们真的有分歧的小事，各说两分钟，然后交换立场，再说一遍。
- 然后问

“对方那边最有力的一条是什么？”
- 注意

挑一件轻的分歧，别挑你们正在吵的那件。